

**SEMINAIRE CNRM-GAME**  
N° 2015\_23*lundi 20 juillet 2015 à 11h***EFFORTS POUR REHAUSSER LE RÔLE  
DE LA SURFACE TERRESTRE SUR LA PRÉVISION NUMÉRIQUE  
DU TEMPS À EC (Environnement Canada)****par Stéphane BELAIR  
(Environnement Canada)****en salle de conférences Joël Noilhan**Résumé :

Une certaine priorité est mise actuellement à Environnement Canada pour optimiser l'impact de la surface sur la prévision numérique environnementale. Pour les surfaces terrestres, le sujet de cette présentation, ces efforts sont liés à la spécification des caractéristiques de surface, à la modélisation des processus physiques, à l'assimilation des données de surface et satellitaires, et à l'interaction plus directe entre la surface et l'atmosphère. Chacun de ces volets sera présenté (en insistant sur les 3 premiers), incluant en particulier le nouveau schéma de surface "Snow, Vegetation, and Snow" (SVS), un exemple d'impact des surfaces urbaines avec un cas sur Tokyo, et l'impact de l'assimilation des données provenant du satellite "Soil Moisture and Ocean Salinity" (SMOS) sur la prévision régionale du temps.